



Reglamento Oficial 2026

SuperLiga Junior Padeltys by FPIB

SEDE : POLIDEPORTIVO SANTA MÓNICA

SUBSEDE : PADEL CLUB SA CABANA

1. Inscripción

La inscripción se realizará **de forma individual** y deberá efectuarse **al inicio de cada fase de competición**, dentro de los plazos establecidos por la organización, **a través de la página web de la Federación Balear de Pádel**.

Al inicio de **cada fase**, la Dirección revisará el **Ranking Balear** para comprobar los requisitos de los jugadores inscritos.

No podrán participar en la SuperLiga Junior:

- **Categoría masculina:**
 - Los **10 primeros clasificados** del Ranking Balear en **Infantil, Cadete y Junior**.
- **Categoría femenina:**
 - Las **5 primeras clasificadas** del Ranking Balear en **Infantil, Cadete y Junior**.

Esta revisión del ranking se realizará **en cada inicio de fase**, pudiendo la Dirección denegar o reajustar inscripciones para mantener el equilibrio competitivo.

Asimismo, **al inicio de la primera fase**, la Organización creará un **ranking interno de la SuperLiga Junior**, en el que se incluirán todos los jugadores inscritos, ordenados por su

nivel de juego. Este nivel se determinará inicialmente según el **Ranking Balear**, pudiendo mezclarse jugadores masculinos y femeninos en función de su nivel.

En las **fases posteriores**, los jugadores que vuelvan a inscribirse **mantendrán su posición** dentro de este ranking interno, quedando dicha posición sujeta a las **altas y bajas** que se produzcan en cada fase. La Dirección se reserva el derecho de **subir o bajar jugadores de división** en función de su nivel de juego, evolución deportiva o para garantizar el correcto desarrollo y equilibrio de la competición.

2. Filosofía de la SuperLiga Junior

La SuperLiga Junior está dirigida a **prebenjamines (6 años)**, que cuentan con los conocimientos básicos para iniciar la competición, hasta jugadores **junior (16–18 años)** que desean seguir compitiendo y mejorando su nivel.

Nuestro objetivo es ofrecer un entorno donde los jugadores puedan:

- Disfrutar del pádel
- Aprender y mejorar progresivamente
- Competir con ilusión
- Vivir el deporte con respeto, compañerismo y buen ambiente

Gracias a las familias por su apoyo y confianza.

3. Calendario de Competición

Fase 1: Enero – Febrero – Marzo

Fase 2: Abril – Mayo – Junio

Julio – Agosto: descanso

Fase 3: Septiembre – Octubre – Noviembre

Diciembre: Torneo Clausura

4. Formato General de la Competición

- La competición se organiza en **divisiones de 8 jugadores**, formados por **nivel de juego**, no por edad.

- Los jugadores se ordenarán del **1 al 8** dentro de cada división.
- La Dirección podrá ajustar posiciones para equilibrar divisiones en caso de nuevas incorporaciones o bajas.

Cada división se divide en:

- **Grupo A:** posiciones **1, 3, 5 y 7**
- **Grupo B:** posiciones **2, 4, 6 y 8**

Cada fase tiene una duración aproximada de **3 meses** e incluye **5 partidos oficiales**.

5. Fase de Grupos

-
- Cada jugador compite contra los **otros tres jugadores de su grupo**.
 - Se establece una clasificación final del **1.º al 4.º** en cada grupo.
 - Se contabilizan puntos, sets y **diferencia de juegos**, utilizada únicamente como criterio de desempate en esta fase.

6. Fase Final

Al finalizar la fase de grupos, se forman parejas cruzando jugadores del grupo A con el grupo B.

Semifinales

- **Semifinal 1:** 1.º A + 1.º B vs 4.º A + 4.º B
- **Semifinal 2:** 2.º A + 2.º B vs 3.º A + 3.º B

Finales

- **Final de Ascenso:** ganadores de las semifinales.
- **Final de Descenso:** perdedores de las semifinales.

El sistema de la fase final es eliminación directa.

7. Altas y Bajas

- Las nuevas incorporaciones se ubicarán en una división aproximada a su nivel.
- La Dirección podrá mover jugadores para equilibrar divisiones.
- Las bajas durante la fase **no conllevan devolución de la inscripción**.
- En caso de que un jugador sufra una lesión antes del inicio de la fase de competición, y siempre que lo acredite mediante un justificante médico oficial, se procederá a la devolución íntegra de la inscripción. Esta devolución solo será válida si la comunicación y la presentación del justificante se realizan antes del comienzo de la fase.

8. Ascensos y Descensos

- La pareja ganadora de la **final de ascenso** subirá de división. Dentro de dicha pareja, **el jugador con mayor ranking ocupará la 7.^a posición de la división superior**.
- La pareja perdedora de la **final de descenso** bajará de división. Dentro de dicha pareja, **el jugador con menor ranking pasará a ocupar la 2.^a posición de la división inferior**.
- Si existen bajas en divisiones superiores, los jugadores subirán en orden.

Según clasificación individual:

- 3.^º y 4.^º → pueden ascender
- 5.^º y 6.^º → pueden descender

En caso de empate, prevalecerá la **mejor posición inicial** en la división.

9. Sustituciones y No Asistencias

Fase de Grupos

- Se buscará sustituto de la división inferior comenzando por el **5.^º jugador**.
- Si se debe bajar dos divisiones, se comenzará por el **1.^º** de la división correspondiente.

Fase Final

- El sustituto se asignará desde la división inferior, comenzando por el 5.^º jugador.

Última división

- Se podrá asignar un sustituto de nivel similar.

Si la ausencia se comunica con menos de **2 horas de antelación**, se considerará **WO**, con resultado **0–6 / 0–6**.

Si la ausencia se comunica con más de dos horas de antelación, la Dirección intentará buscar un sustituto en la medida de lo posible.

En caso de no poder encontrarlo, el partido se **dará por perdido** para la pareja que no pueda disputar el encuentro.

Se considerará pérdida del partido si un jugador llega con **más de 15 minutos de retraso desde la asignación de la pista** por parte de la organización.

En caso de baja por lesión durante el transcurso de una fase, se aplicará el mismo sistema establecido, procurando la búsqueda de sustitutos para permitir la finalización de la fase con normalidad.

Para avisar de la no asistencia a cualquiera de los partidos, avisar a este teléfono:

613 518 538

10. Formato de Partido y Puntuación

- 5 minutos de calentamiento
- Uso de punto de oro en todos los juegos

Formato según división

- Divisiones autónomas: partidos al mejor de 3 sets
- Divisiones que requieran adulto responsable: **2 sets con tie-break**

Puntuación (fase de grupos)

- Victoria 2–0 → 3 puntos
- Victoria 2–1 → 2 puntos
- Derrota 1–2 → 1 punto
- Derrota 0–2 → 0 puntos
- Los sustitutos sí suman puntos
- Se añade 1 punto extra por asistencia
- Si un jugador falta a 2 partidos, quedará automáticamente 4.^º de su grupo.

11. Torneo Clausura – Sistema de Juego

Las parejas se formarán de la siguiente manera **en cada división que se constituya**:

- Pareja 1: 1.^º de la División 1 + 1.^º de la División 2
- Pareja 2: 2.^º de la División 1 + 2.^º de la División 2
- Pareja 3: 3.^º de la División 1 + 3.^º de la División 2
- Pareja 4: 4.^º de la División 1 + 4.^º de la División 2
- Pareja 5: 5.^º de la División 1 + 5.^º de la División 2
- Pareja 6: 6.^º de la División 1 + 6.^º de la División 2
- Pareja 7: 7.^º de la División 1 + 7.^º de la División 2
- Pareja 8: 8.^º de la División 1 + 8.^º de la División 2

Este criterio se aplicará **de igual forma al resto de divisiones que se formen**, en función del número de jugadores inscritos y de la estructura de la competición.

Sistema de competición

Las parejas se dividirán en **dos grupos de 4 parejas** para disputar una fase de liguilla:

- **Grupo A:** Parejas 1, 3, 5 y 7
- **Grupo B:** Parejas 2, 4, 6 y 8

Dentro de cada grupo, las parejas disputarán una fase de **todos contra todos**.

Al finalizar esta fase:

- Las **dos primeras parejas clasificadas de cada grupo** accederán a las **semifinales**, cruzándose de la siguiente manera:
 - 1.^º del Grupo A vs 2.^º del Grupo B
 - 2.^º del Grupo A vs 1.^º del Grupo A
- Los **ganadores de las semifinales** disputarán la **final del Torneo Clausura** de cada división.

En el caso de que una división esté formada por un **número impar de parejas**, la Organización podrá **adaptar el sistema de competición**, creando **dos grupos con un mayor número de parejas**, lo que implicará un **mayor número de partidos** dentro de la fase de liguilla. En estos casos, los encuentros se disputarán a **dos sets**, y en caso de empate, se decidirán mediante **tie-break**.

12. Horarios y Organización

- -Los horarios de los **5 sábados de competición** se publicarán al inicio de cada fase.
- -No coincidirán con torneos federados, TyC nacionales ni *Sa Lligueta Head*.
- -En caso de suspensión por causas meteorológicas, los partidos se disputarán el **domingo siguiente a partir de las 14:00 h**.
- -Horario oficial: **9:00 h a 20:00 h**.
- -No se solicitará disponibilidad horaria.
- -No se podrá cambiar ni el día ni la hora del partido.
- -En cada jornada habrá un **responsable / árbitro / delegado** designado por la organización.

13. Normas para Padres y Acompañantes

- No se podrán dar instrucciones durante los partidos.
- Se permitirá animar siempre con respeto.
- Los padres deberán situarse, siempre que sea posible, en las zonas acristaladas de la pista, evitando las zonas de vallas y aquellas áreas destinadas al descanso de los jugadores durante el juego.
- No podrán ayudar con el marcador.
- En grupos donde los jugadores no sepan contar, la organización asignará un adulto responsable que les ayude con el marcador.

14. Precios

- **Cada fase: 45 € por jugador**
- **Torneo Clausura: 20 € por jugador**

15. Premios

Al finalizar cada fase:

- Copa para los campeones de cada división.
- Bono de **4 clases** para la pareja ganadora de la división 1.

Sorteos por fase (por división, siempre que el jugador haya disputado al menos 4 de los 5 partidos):

- **Fase 1:** sorteo de **palas**
- **Fase 2:** sorteo de **paleteros**
- **Fase 3:** sorteo de **vale de 50 € en zapatillas** (*pendiente de confirmación*)

Torneo Clausura:

- Copa para los campeones de cada división.

Sorteo final de: (*entre jugadores que hayan participado en al menos 2 de las 3 fases*)

- **PlayStation 5**
- **Beca deportiva:** 10 meses de entrenamiento (2 días/semana) en una de las academias Padelty's