

NORMATIVA SA LLIQUETA HEAD 2026



1. CALENDARIO

La LIGA se disputará entre los meses de marzo a diciembre de 2026.

Calendario tentativo:

- Jornada 1: 22 de marzo 2026
- Jornada 2: 26 de abril 2026
- Jornada 3: 24 de mayo 2026
- Jornada 4: 6 de septiembre 2026
- Jornada 5: 4 de octubre 2026
- Jornada 6: 8 de noviembre 2026
- Jornada 7: 6 de diciembre 2026

Cada jornada se jugará los domingos por la mañana y en diferentes clubs de Mallorca.
En cada jornada se disputarán 2 eliminatorias por equipo.

Tanto la designación de las jornadas que se celebrarán en cada club como los equipos que participarán en esa jornada se hará por sorteo.

2. EQUIPOS

La inscripción de cada equipo a la **LIGA será gratuita.**

Los equipos deberán contar durante toda la competición con un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 12. En caso de que un equipo no tenga 8 jugadores en su equipo al inicio de la 1ª jornada de la Liga, sus jugadores podrán participar, pero los resultados de sus partidos no serán válidos para la clasificación. De igual modo, si

algún equipo durante la Liga se queda con menos de 8 jugadores, todos los partidos de las eliminatorias en las que participen hasta que complementen su equipo con 8 jugadores, tampoco contarán para la clasificación final

Si alguno de los equipos inscritos causa baja antes de la jornada 1 o de la jornada 2, podrá ser sustituido por la dirección de LA LIGA por otro de la lista de espera.

El nuevo equipo jugará las restantes jornadas y será tenido en cuenta en la tabla de clasificación para poder disputar la fase final si clasificara para ella.

El equipo que entre nuevo, absorberá los puntos que hubiera conseguido el equipo que ha causado baja hasta el momento.

3. JUGADORES

Para poder participar en la **LIGA** es imprescindible que el jugador tenga en vigor la licencia federativa. Los jugadores que quieran participar y no tengan activada dicha licencia, tendrán dos modalidades para activar su licencia:

1. Tener en vigor la licencia anual de 34€.
2. Tener en vigor la licencia federativa “Mi primera licencia” que es gratuita, en el caso de que el jugador sea la primera vez que se federa.

La edad máxima para participar en la **LIGA** será de 14 años.

4. INSCRIPCIONES

Cada jugador de cada equipo abonará la inscripción para poder participar en la **LIGA** pudiendo jugar hasta 14 partidos.

Para darse de alta como jugador de la **LIGA** el jugador tendrá que rellenar una inscripción en la web de la FPIB <https://www.fpadelib.es/comp/liga-fpib> indicando su número de licencia y el equipo por el que participará. El pago se realizará únicamente por TVP vía página web de la federación.

Plazo de inscripción para los equipos:

Se abrirá un período de inscripción de equipos del 27 de febrero de 2026 a las 12:00h al 11 de marzo de 2026 a las 23:45h.

Sa Lligueta Head estará compuesto por grupos de 8 equipos, que se irán completando conforme se vayan recibiendo las inscripciones de los equipos (por orden de inscripción). Una vez se complete cada grupo de 8 equipos, la FPIB irá abriendo más grupos de 8 equipos, hasta que se complete cada grupo. Si hubiera más equipos que quisieran inscribirse en otro grupo pasarán a una lista de espera configurada por orden de inscripción. En este caso la FPIB informará al equipo inscrito que los grupos están completos y que queda el equipo en lista de espera con un número de orden otorgado.

Una vez finalizado el plazo de inscripción de equipos, a partir del 16 de marzo de 2026 a las 12:00h se abrirá el plazo para inscribir jugadores a los equipos. Los equipos podrán inscribir jugadores durante toda la fase regular de La Liga.

La FPIB se encargará de buscar equipo a jugadores que se quieran inscribir a Sa Lligueta y no encuentren equipo. El jugador deberá de enviar un correo a salligueta@fpadelib.es para comunicar que quiere participar en la liga.

La inscripción incluye:

1. Dependiendo la categoría, un máximo de hasta 14 partidos garantizados por equipo durante la fase regular.
2. Seguro médico de accidente con las características descritas en la sección “Seguro Médico” durante la disputa de los partidos de la liga¹.
3. Las pistas de los partidos necesarios durante toda la LIGA.
4. Competición regulada en cada sede por un delegado de la Liga que velará por el buen funcionamiento de cada jornada.
5. Bolas para la competición.
6. Premios.

5. LA COMPETICIÓN

¹ Puedes consultar la póliza en <https://www.fpadelib.es/fede/documentacion/category/10-seguros>

Sa Lligueta Head por equipos 2026, estará formada por equipos mixtos.

Cada equipo tendrá que conformar 3 parejas. La composición de cada eliminatoria será de la siguiente forma:

- Pareja 1: jugadores masculinos o femeninas de mayor edad (suma de edades).
- Pareja 2: jugadores masculinos o femeninas de segunda mayor edad (suma de edades)
- Pareja 3: jugadores masculinos o femeninas de menor edad (suma de edades).

En caso de que alguna pareja coincida en edad, se podrá decidir el orden de las parejas.

La liga se jugará a ida y vuelta, por lo que todos los equipos podrán jugar hasta un máximo de 14 eliminatorias.

De cara a Sa Lligueta 2027, la clasificación de Sa Lligueta 2026 conformarán los grupos de 8 equipos para la siguiente temporada. A partir de ahí, para sucesivas ediciones de cada grupo ascenderán los dos primeros clasificados y descenderán los dos últimos clasificados.

5.1. ENFRENTAMIENTOS

Cada encuentro consta de tres partidos que jugarán entre sí las parejas 1,2 y 3 de cada equipo. La configuración de las parejas, tal y como marca la normativa, será la que marque previamente el capitán a través de la página web de la FPIB.

Todos los partidos se jugarán al mejor de 3 sets, siendo un super tie-break a 10 puntos el tercer set.

El funcionamiento de los partidos será el detallado en los siguientes puntos:

1. Resultará ganador de la eliminatoria el equipo que venza en al menos dos de los 3 partidos.

Cada eliminatoria ganada otorgará 1 punto en la clasificación del grupo. Los enfrentamientos perdidos no otorgarán puntos.

2. En caso de empate a puntos en la clasificación tras la fase regular, el orden de desempate será el siguiente
 - Mayor número de enfrentamientos ganados
 - Mayor número de partidos ganados
 - Mayor número de sets ganados
 - Resultado del enfrentamiento directo entre los equipos empatados
3. Los equipos que disputen un encuentro tendrán que estar presentes en las sedes al menos 15 minutos antes de la hora marcada para el comienzo del primer partido, con los 6 jugadores preparados para jugar, incluso si concurren inclemencias meteorológicas (lluvia, nieve, viento).
4. Si un equipo no tiene los 6 jugadores listos para jugar pasados 10 minutos de la hora en la que esté previsto el comienzo del enfrentamiento, el equipo habrá perdido ese encuentro. La última decisión, siempre la tomará el delegado encargado de cada sede, así como los casos de fuerza mayor que se puedan presentar, que serán consensuados con la dirección de la Liga.

5.2. ORDEN DE JUEGO

La FPIB marcará las jornadas de juego y los horarios estarán previamente establecidos con los diferentes clubes sedes. El horario se podrá consultar en la web. Los capitanes serán los principales responsables de que los miembros de su equipo estén informados del horario de juego.

En caso de lluvia o situaciones imprevistas, la FPIB se reserva el derecho a cambiar el orden de juego y la sede. Dichos cambios se comunicarán con la mayor antelación posible a los capitanes de los equipos.

Si alguna jornada se tuviera que cancelar por climatología u otros motivos de fuerza mayor, la misma se reprogramará para el domingo siguiente en que se dispute la jornada cancelada (siempre que no haya competición de menores en el calendario de la FPIB).

5.3. FORMACIÓN DE LOS EQUIPOS

El capitán o quién ejerza de capitán introducirá a sus 6 jugadores máximo 15 minutos antes del horario establecido a través de la página web de la FPIB: <https://www.fpadelib.es/comp/liga-fpib>

Es obligatorio que todos los jugadores se identifiquen con su DNI si así lo requiere el capitán del equipo contrario o el responsable de la Liga.

Para el correcto funcionamiento respecto a la formación de los equipos, se tendrán en cuenta las siguientes normas y directrices:

1. Cada equipo deberá de tener asignado un capitán mayor de 16 años que será el encargado de meter las alineaciones a cada eliminatoria. El capitán se podrá cambiar a lo largo de la duración de la liga comunicándose a la organización de la Liga. En caso de que el capitán esté indisponible para una jornada podrá nombrar a otro capitán reserva que se identificará ante el delegado de la sede.
2. Si alguno de los capitanes encuentra irregularidades en algún jugador de las parejas del rival, deberá hacérselo saber al capitán contrario dentro de ese **margen de 10 minutos**, para que se realicen las pertinentes correcciones. Si no

se corrige la irregularidad en la formación del equipo, el capitán del equipo rival debe hacerla constar en el acta del encuentro, para que la Dirección de la Liga pueda decidir si es susceptible de ser sancionada.

3. Una vez que ha comenzado el enfrentamiento, ningún capitán podrá reclamar sobre la composición de las parejas del equipo contrario, siendo la Dirección de la Liga la que decida sobre las reclamaciones que se presenten, una vez terminado el encuentro y siendo los capitanes los responsables de que las parejas sorteadas se emparejen correctamente en sus pistas correspondientes.
4. Si en un encuentro el capitán de un equipo alinea a un jugador que no esté en su equipo, perderá el enfrentamiento por 3 partidos a 0 y será sancionado con la pérdida de 1 punto (enfrentamiento ganado) en la clasificación del grupo. Si se trata de una eliminatoria de la segunda fase, la perderá igualmente por 3 partidos a 0 y será eliminado de la competición. Es muy importante avisar a la organización con 48 horas de antelación, ya que, de no hacerlo, se penalizará con 1 punto en la clasificación.
5. Se considerará que un equipo no se ha presentado a un enfrentamiento cuando hayan pasado 10 minutos desde la hora marcada para el comienzo de los partidos y alguno de sus jugadores no esté preparado para jugar
6. Ningún jugador podrá participar en más de un equipo.
7. Una vez haya empezado la liga, ningún jugador podrá cambiar de equipo, aunque no haya jugado ninguna eliminatoria.

5.4.EQUIPO NO PRESENTADO

1. Si un equipo no se presenta completo a una eliminatoria o no reúne los 6 jugadores, perderá la eliminatoria por 3-0 y será sancionado con la pérdida de 1 punto en la clasificación (eliminatoria ganada).

Aquellos equipos que avisen con al menos 48 horas de antelación de su imposibilidad de jugar y eviten el desplazamiento del otro equipo, la eliminatoria se perderá, pero no habrá más sanciones.

2. Para que un equipo pueda disputar una eliminatoria solo con dos parejas, deberá comunicarlo a la organización 48h antes de la eliminatoria, para evitar el desplazamiento de una de las parejas rivales.

Si un equipo no presenta 1 de las 3 parejas, podrá disputar las otras dos partidas, perdiendo 6-0 / 6-0 el partido de la pareja no presentada.

En caso de no avisar a la organización , se dará por perdida la eliminatoria completa con su sanción correspondiente.

3. Si un equipo no se presenta a una eliminatoria en tres jornadas diferentes, será eliminado de la competición, anulándose todos los resultados anteriores.

La reincidencia conllevará la expulsión de la liga.

4. Con estas sanciones tienen como objetivo garantizar el buen funcionamiento de la competición y fomentar la responsabilidad y el respeto entre los clubes y equipos.

5.5 ACTAS

Las actas se realizarán de manera online a través de la página web de la FPIB. La alineación de jugadores deberá introducirse con un máximo de 15 minutos antes del

horario establecido del enfrentamiento.

El capitán del equipo ganador deberá rellenar los resultados del enfrentamiento en un plazo máximo de 24 horas desde el final de la jornada. Dichos resultados deberán ser confirmados por el capitán del equipo perdedor

Si ocurre cualquier incidencia técnica, los capitanes deberán enviar las alineaciones por correo electrónico a salligueta@fpadelib.es.

6. RECLAMACIONES Y SANCIONES.

La Dirección de la LIGA se encargará de resolver los conflictos que puedan surgir entre los equipos o clubes, así como las reclamaciones deportivas o técnicas presentadas por los capitanes, basándose en la Normativa Técnica de la FPIB.

Los responsables de los clubes, los capitanes de los equipos y los jugadores participantes entienden y acatan estas condiciones, así como las normas que rigen esta competición, basadas en el Reglamento del Juego del Pádel y en la Normativa Técnica de la Federación de Pádel.

Las reclamaciones podrán ser presentadas por los capitanes de los equipos o los representantes legítimos de los clubes participantes, enviando un correo electrónico a la Dirección de la liga. En el mensaje deberá constar al inicio el nombre y apellidos del reclamante y la entidad (equipo o club) que representa.

El plazo para presentar reclamaciones concluye a las 24 horas de la finalización de la jornada.

La Dirección de la liga estudiará las reclamaciones recibidas en tiempo y forma y, tras consultar con los capitanes de los equipos implicados, emitirá una resolución inicial. Esta resolución inicial podrá ser recurrida por los interesados (capitán del equipo o representante del club) en un plazo de 48 horas desde su notificación a las partes implicadas. Transcurrido dicho plazo sin recursos, la resolución se considerará firme.

En los casos en los que se produzca alguna falta no contemplada en esta normativa,

será la Dirección de la liga quien aplique la sanción que considere más justa.

7. SEDES

Por el formato de la competición, el club que solicite ser sede de una fecha deberá tener 6 pistas como mínimo o 12.

Los clubes interesados en ser sede de la Liga deberán enviar un correo electrónico a salligueta@fpadelib.es antes del 8 de marzo de 2026.

8. DIRECTOR DE LA COMPETICIÓN

El Director de la Competición de la Liga tendrá las siguientes funciones:

- Aplicar el reglamento de la competición.
- Realizar el sorteo de sedes y de los enfrentamientos.
- Resolver posibles conflictos entre equipos o jugadores.
- Registrar los resultados y actualizar la clasificación general.
- Descalificar a los jugadores que no se encuentren en la categoría correspondiente.

Aunque todas estas funciones están reguladas, si surge algún problema durante un enfrentamiento, este deberá reflejarse en el acta. La organización podrá solicitar explicaciones y tomará una decisión basada en el reglamento, respetando el derecho a apelación por las partes implicadas.

9. PREMIOS DE LA LIGA

Equipo campeón de cada grupo: entradas para todos los componentes del equipo en Supper Rabbit, en la opción de 90 minutos durante el fin de semana más un partido de bolos.

Equipo subcampeón de cada grupo: entradas para todos los componentes del equipo en Supper Rabbit, en la opción de 90 minutos durante el fin de semana.